Рисуем играя — творческие активности для детей

Мы нашли для вас несколько интересных и, насколько это возможно, тихих игр с детьми. Разумеется, все они связаны с рисованием :)

Вам понадобится альбомная бумага и простые карандаши. Если под рукой есть фломастеры и цветные карандаши, берите и их — ваши рисунки будут ярче.



ВЕСЕЛЫЕ ПЯТНА И ЗАКОРЮЧКИ

Этот вариант подойдет как совместной игры с детьми и позволит занять малышей с вашим минимальным участием.

Идея проста: на листе бумаги каждый участник рисует для другого закорючку или ставит цветное пятно. Задача второго участника нарисовать рисунок на их основе.

Можно усложнить: вместо абстракции нарисовать простую геометрическую фигуру. Во что, кроме домика, можно превратить квадрат? А треугольник? Это очень полезная практика для развития творческого мышления.

Еще одна вариация этой игры для детей постарше, с чуть более сложными условиями. На листе бумаге поставьте пять точек в любом порядке. Задача нарисовать человечка или животное таким образом, чтобы на двух точках он стоял ногами, еще две приходились на центр ладоней, а пятая — на центр головы.

СОСТАВНЫЕ ЧЕЛОВЕЧКИ

Раздайте каждому участнику по листку бумаги и нарисуйте фигуру по плечи. Загните лист назад, чтобы скрыть ваш рисунок и поменяйтесь с другим участником.

Следующим этапом — рисуем торс. Снова меняемся, и на этот раз рисуем ноги. Если хочется поиграть подольше, то можно отдельно рисовать ноги от колен и ступни.

Обещаем, получатся очень забавные создания :)



СОВМЕСТНЫЙ РИСУНОК

Эта игра — отличный способ скрасить ожидание в поездке, в очереди, где угодно. Правила просты: вы рисуете один элемент картинки: круг, квадрат, треугольник, а ваш ребенок рисует следующий. Когда заканчивать, сколько героев будет на картинке решать только вам.

ТЫ РИСУЕШЬ – ТЫ И УГАДЫВАЙ!

Командная игра, которая отлично подойдет для детского праздника. Участники разбиваются на команды. Первая команда загадывает простой предмет. Из второй команды вызывается «художник», ему завязываются глаза, и соперники начинают говорить, куда вести карандаш (вверх, вниз, влево, вправо).
Задача участников второй команды угадать, какой предмет загадали соперники.

Потом команды меняются местами. Можно играть на время или на количество побед.
Кстати, для этой игры лучше подойдет бумага формата А3, чтобы «художнику» было где развернуться.

Подготовила: Таракановская К.К.